

## L'atelier des cartes emmelées

**Descriptif rapide :** En favorisant les échanges et la participation de chacun, cette activité permet d'aborder avec un groupe des thématiques variées.

**Durée :** 2h environ

**Taille du groupe :** jusqu'à 30 personnes

**Matériel :**

- 4 cartes vierges par personne + 15
- des feuilles de paperboard
- des feutres de coloriage
- des marqueurs ou feutres noirs
- un tableau

**Objectifs :**

- introduire une nouvelle thématique assez générale dans un groupe en faisant produire l'ensemble des participants
- favoriser l'échange et l'argumentation

**Déroulement :**

1. Avant le jeu, l'animateur complète les 15 cartes supplémentaires en ajoutant des mots sur le thème pour ouvrir les échanges
2. On écrit au tableau la thématique sur laquelle on va réfléchir. Le sujet annoncé doit être clair. (*ex : le rôle du délégué, les droits et les devoirs du délégués, la démocratie, la citoyenneté...*).
3. On distribue ensuite 4 cartes vierges par personne puis on annonce précisément la consigne: « je vous donne 5 minutes pour réfléchir individuellement et écrire en noir et en majuscule sur chacun des cartons un mot ou une expression que vous inspire le thème inscrit au tableau ».
4. On ramasse l'ensemble des cartons en les mélangeant avec les cartes non distribuées.

# Les fiches pratiques d'Envie scolaire

5. Ensuite, on redistribue 3 cartes au hasard à chacun et demander aux participants de les classer par ordre de préférence (de la plus acceptable pour eux à la moins acceptable). Pendant ce temps, on installe l'ensemble des cartes restantes sur une table centrale, face visible vers le ciel.
6. On propose alors aux participants de venir autour de la table. Chacun peut échanger une de ses cartes avec une disponible sur la table qui lui conviendrait mieux.
7. Juste après, on propose de troquer une carte avec un camarade volontaire pour un échange.
8. Ensuite, on demande aux participants de former des binômes. Ils devront en 5-10 minutes se mettre d'accord pour choisir 3 cartes parmi leur 6.
9. Après cette étape, les binômes se rassemblent par 4 et procèdent à la même démarche.
10. Sur de grandes feuilles, chaque groupe va devoir dessiner les 3 idées des cartons sélectionnés, sans mots, ni chiffres. Les productions seront ensuite présentées au reste du groupe qui tentera de deviner le mot de départ. L'animateur régule les interventions.
11. Une discussion est enfin animée autour des propositions amenées par le groupe : qu'est ce qui revient souvent, pourquoi, est ce qu'il y a des choses qui vous étonnent, pourquoi ... ?

## Points de vigilance pour l'animateur :

- Bien faire vivre le cadre de départ : respect de l'autre et des consignes, absence de jugement, bienveillance, écoute mutuelle.
- Accompagner les situations d'échange pour favoriser l'écoute mutuelle, l'argumentation, le respect.

Retrouvez toutes nos fiches : <http://enviescolaire.fr/wakka.php?wiki=Ressources>



Cette action  
est cofinancée  
par l'Union européenne

